

REPORT

WP 3a Laboratorio per il miglioramento della conoscenza reciproca tra CEAS

CEAS Cala Gonone

Ambito 6

27 febbraio 2020

1

PARTECIPANTI

	NOMINATIVO	ENTE DI APPARTENENZA
1	Anna Maria Cuguru	CEAS Gennargentu
2	Carina Pinna	CEAS Osidda
3	Gabriella Belloni	CEAS "Don Deodato Meloni" Santu Lussurgiu
4	Giorgia Nervegna	CEAS AMP Tavolara Punta Coda Cavallo
5	Manuela Mulargia	CEAS Siniscola
6	Maria Luisa Mason	CEAS Siniscola
7	Maurizio Mereu	CEAS Cala Gonone
8	Monica Cubeddu	CEAS Cala Gonone
9	Rufina Porcu	CEAS Onanì / CEAS Lula
10	Samuele Casula	CEAS Monte Arci
11	Stefano Lavra	CEAS Cala Gonone

MEMBRO STAFF	ENTE DI APPARTENENZA
Laura Casta (Facilitatore)	Primaidea Srl
Elisa Paderi (Assistente)	Primaidea Srl
Luca Gasole (Performer)	Associazione Punti di Vista
Oriana Bonilla Perez (Performer)	Associazione Punti di Vista

IL PROGRAMMA DEL LABORATORIO

AMBITO	6 – CEAS Cala Gonone
GRUPPO CEAS OSPITANTI	CEAS Cala Gonone (Comune di Dorgali), CEAS Nuoro (Comune di Nuoro), CEAS Bolotana (Comune di Bolotana), CEAS Lula (Comune di Lula), CEAS Tepilora (Comune di Bitti), CEAS Belvì (Comune di Belvì), CEAS Gennargentu (Comune di Fonni)
DATA E ORARIO	27 febbraio 2020 ; 10:00 – 15:00

Timing	Attività
10:00 13:30	Attività di laboratorio
13:30 14:00	Coffee Break
14:00 15:00	Passeggiata sensoriale a Cala Fuili verso le grotte del Bue Marino

LE ATTIVITÀ

Dopo una breve introduzione sullo scopo del Laboratorio e le finalità del ciclo “Conoscenza reciproca” a cura di Laura Casta della AT Primaidea, è stato avviato il Laboratorio, impostato su tecniche e strumenti legati al team building.

Il laboratorio si è avviato con dei giochi rompighiaccio in cerchio per attivazione e riscaldamento del gruppo. A seguire è stato attivato un gioco di team building. Ogni gruppo ha avuto la consegna di progettare un modo per proteggere un uovo da una caduta, utilizzando materiali forniti dalla segreteria oppure cercando dei nuovi stimoli nell’ambiente circostante. Lo scopo era quello di progettare e realizzare in gruppo un metodo efficace per cercare di non far rompere l’uovo e proteggerlo dalla caduta di 2 metri circa. È stato chiesto ai gruppi di pensare a una metafora di questo gioco applicandolo al proprio ambiente lavorativo.



realizzare in gruppo un metodo efficace per cercare di non far rompere l’uovo e proteggerlo dalla caduta di 2 metri circa. È stato chiesto ai gruppi di pensare a una metafora di questo gioco applicandolo al proprio ambiente lavorativo.

La restituzione metaforica è stata la seguente:

1. Gruppo 1: Utilizzare quello che c’è: materiale locale e trovato in natura. L’obbiettivo è “non rompere l’uovo” perché l’uovo

rappresenta il progetto. A tal fine occorre creare progetti precisi e articolare messaggi chiari

2. Gruppo 2: L'uovo ricoperto di cera è la metafora del ruolo che il CEAS ha nell'ambito in cui opera. L'uovo rappresenta l'ambiente e la biodiversità. La cera con la quale è stato protetto simboleggia la conoscenza del CEAS, attraverso la sensibilizzazione e l'informazione nei confronti delle nuove generazioni, comunità, visitatori/turisti.
3. Gruppo 3: Senso pratico/operativo. Risorse locali. Occorre non sottostimare i materiali e valorizzare la manualità nel lavoro per avere dei risultati ottimali.
4. Gruppo 4: Materiali e persone locali. Architettura in natura. Praticità e semplicità (facilmente realizzabili). Fondamentale è la collaborazione e la sinergia, che aiuta a superare l'imprevisto di un progetto, le difficoltà, gli ostacoli, i pericoli e le sfide. Il gruppo impara a lavorare ma con "Il beneficio del dubbio".

3

Nella seconda fase i CEAS ospitanti, cui era stata inviata una traccia in precedenza, sono stati invitati a dare una restituzione della presentazione che avevano preparato in precedenza.

Infine al gruppo è stato chiesto di restituire artisticamente con pittura collettiva su tela, gli elementi chiave emersi nel corso delle presentazioni dei CEAS ospitanti.

Nella fase conclusiva i partecipanti sono stati invitati a sintetizzare la giornata con poche parole, che sono state fissate con dei **post-it sull'Albero In.F.E.A.S.**, che rappresenta il filo conduttore di tutti i laboratori. Le parole più comuni:

- ✓ GIOCO
- ✓ SPONTANEITÀ
- ✓ FIDUCIA
- ✓ GIOCO
- ✓ MAGIA
- ✓ FIDUCIA
- ✓ ESPRESSIONE
- ✓ GRUPPO



